TORNEO INTERNO 2027

Regolamento di gioco

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 80 minuti. Al termine degli 80 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso. **Si raccomanda alle squadre il rigoroso rispetto dei tempi di gara**
- Nella fase eliminatoria le squadre sono suddivise mediante sorteggio in due distinti gruppi, denominati Gruppo A e Gruppo B, formati entrambi da 7 squadre
- Nella fase eliminatoria ogni squadra disputa 4 partite secondo la formula del torneo ad orologio in base all'esito di un sorteggio. Ogni squadra gioca quindi con le due squadre sorteggiate prima e dopo di lei. In questa fase il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. **In caso di pareggio non è prevista la disputa dell'extra end**
- Al termine della fase eliminatoria le squadre prime classificate dei rispettivi gruppi accedono direttamente alle semifinali. Le squadre classificate al secondo e terzo posto dei rispettivi gruppi disputano un challenge per definire le altre due semifinaliste.
- L'abbinamento per il challenge è: 2^ classificata di un gruppo contro 3^ classificata dell'altro gruppo. L'abbinamento per le semifinali è: 1^ classificata del gruppo A contro vincente del challenge tra 2^ classificata gruppo B e 3^ classificata gruppo A; 1^ classificata del gruppo B contro vincente del challenge tra 2^ classificata gruppo A e 3^ classificata gruppo B
- Le vincenti delle due semifinali disputano la finale per il 1°-2° posto; le due perdenti delle semifinali disputano la finale per il 3°-4° posto
- In caso di parità nelle partite del challenge, delle semifinali e delle finali si disputerà un'extra end definitivo
- In caso di parità di punti al termine della fase eliminatoria tra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si considereranno nell'ordine: maggior numero di mani vinte, maggior numero di sassi vinti, differenza mani, differenza sassi. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone
- La designazione dell'hammer e del colore dei sassi sarà fatta mediante sorteggio all'inizio di ogni partita ed in ogni caso prima della prova sassi. Solo per il challenge e le semifinali l'hammer spetterà di diritto alla squadra meglio classificata al termine della fase eliminatoria

- All’inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per squadra. Inizierà la prova sassi la squadra che avrà l’hammer nella prima mano
- Qualora una squadra sia presente con soli tre giocatori, è comunque tenuta a giocare, schierando i giocatori secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un’altra
- In caso di ritardo nell’inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti con assegnazione di 6 punti e 4 mani alla squadra avversaria
- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale con applicazione di Free Guard Zone a 5 stones e No Tick Rule