



TORNEO INTERNO 2023



Regolamento di gioco

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 80 minuti. Al termine degli 80 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso. **Si raccomanda alle squadre il rigoroso rispetto dei tempi di gara;**
- Nella fase eliminatoria le squadre saranno suddivise mediante sorteggio in due distinti gruppi, formati rispettivamente da 5 e da 4 squadre;
- Ogni squadra disputerà nella fase eliminatoria un girone all'italiana di sola andata contro le squadre del proprio gruppo; in questa fase il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta;
- Al termine della fase eliminatoria le squadre classificate ai primi due posti dei rispettivi gruppi accederanno alle semifinali. L'abbinamento per le semifinali sarà: 1^a classificata di un gruppo contro 2^a classificata dell'altro gruppo;
- Le vincenti delle due semifinali disputeranno la finale per il 1°-2° posto; le due perdenti delle semifinali disputeranno la finale per il 3°-4° posto;
- Tempo permettendo, saranno disputate anche la finale per il 5°-6° posto tra le squadre classificate al terzo posto dei rispettivi gruppi nella fase eliminatoria e quella per il 7°-8° posto tra le squadre classificate al quarto posto dei rispettivi gruppi nella fase eliminatoria;
- In caso di parità nelle partite di semifinali e di finale si disputerà un'extra end definitivo;
- In caso di parità di punti al termine della fase eliminatoria tra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si considereranno nell'ordine: scontro diretto (si considerano solo i punti fatti negli scontri diretti, senza tenere conto di mani e sassi vinti), maggior numero di mani vinte, maggior numero di sassi vinti, differenza mani, differenza sassi. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone;
- La designazione dell'hammer e del colore dei sassi sarà fatta mediante sorteggio all'inizio di ogni match ed in ogni caso prima della prova sassi. Solo per le due semifinali l'hammer spetterà di diritto alla squadra vincitrice del rispettivo gruppo nella fase eliminatoria;
- All'inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per squadra, inizierà la prova sassi la squadra che avrà l'ultimo stone nella prima mano;

- Qualora una squadra sia presente con soli tre giocatori, è comunque tenuta a giocare, schierando i giocatori secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità;
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un'altra;
- In caso di ritardo nell'inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti con assegnazione di 6 punti e 4 mani alla squadra avversaria;
- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale con Free Guard Zone a 5 stones e senza applicazione della No Tick Rule.