



## **TORNEO INTERNO 2022**

### **JASS CURLING CLUB**

#### **Regolamento di gioco**

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 90 minuti. Al termine dei 90 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso;
- Ogni squadra disputerà nella fase eliminatoria un girone all'italiana di sola andata; in questa fase il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta;
- Al termine del girone all'italiana la prima squadra classificata secondo punteggio accederà direttamente alla finale per il primo posto. Le squadre classificate secondo punteggio al secondo e terzo posto disputeranno una partita di semifinale e la vincente accederà alla finale per il primo posto. In caso di parità al termine della partita di semifinale e/o finale si disputerà un extra end definitivo;
- In caso di parità di punteggio al termine del girone eliminatorio tra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si considereranno nell'ordine: scontro diretto (si considerano solo i punti fatti negli scontri diretti, senza tenere conto di mani e sassi fatti), maggior numero di mani vinte, maggior numero di stone vinti, differenza mani, differenza stone. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone;
- La designazione dell'hammer e del colore dei sassi sarà fatta all'inizio di ogni match ed in ogni caso prima della prova sassi. Solo per semifinale e finale l'hammer spetterà di diritto alla squadra meglio classificata al termine del girone;
- All'inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per squadra, inizierà la prova sassi la squadra che avrà l'ultimo stone nella prima mano;
- Qualora una squadra sia presente con soli tre giocatori, è comunque tenuta a giocare, schierando i giocatori secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità;
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un'altra;
- In caso di ritardo nell'inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti con assegnazione di 6 punti e 4 mani alla squadra avversaria;
- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale con Free Guard Zone a 5 stones.