



## **TORNEO INTERNO 2020**

### **JASS CURLING CLUB**

#### **Regolamento di gioco**

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 90 minuti; al termine dei 90 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso;
- Ogni squadra disputerà nella fase eliminatoria un girone all'italiana di sola andata; in questa fase il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta;
- Al termine del girone all'italiana le prime due squadre classificate secondo punteggio disputeranno la finale per il primo posto (la squadra meglio classificata beneficerà dell'ultimo stone nel primo end di questo incontro); la medesima formula sarà applicata al terzo e quarto classificato e, tempo permettendo, alle altre squadre per attribuire i rimanenti piazzamenti;
- In caso di parità di punteggio al termine del girone eliminatorio tra due o più squadre si considerano nell'ordine: scontro diretto (se applicabile), maggior numero di mani vinte, maggior numero di stone vinti, differenza mani, differenza stone. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone;
- La designazione dell'hammer e del colore dei sassi sarà fatta all'inizio di ogni match ed in ogni caso prima della prova sassi;
- All'inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per squadra, inizierà la prova sassi la squadra che avrà l'ultimo stone nella prima mano;
- Qualora una squadra sia presente con soli tre giocatori, è comunque tenuta a giocare, schierando i giocatori secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità;
- Nel corso del torneo ogni squadra può chiedere una sola volta il rinvio di un incontro programmato dandone preavviso alla squadra avversaria e all'organizzazione e solo se non è in grado di schierare almeno tre giocatori. La partita rinviata sarà recuperata alla prima data utile;
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un'altra;
- In caso di ritardo nell'inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti con assegnazione di 6 punti e 4 mani alla

squadra avversaria. Detta regola si applica anche in caso di ogni richiesta di rinvio successiva alla prima;

- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale con Free Guard Zone a 5 stones.