



TORNEO INTERNO 2016

JASS CURLING CLUB

Regolamento di gioco

- Tutte le partite si disputeranno su 6 mani fisse senza possibilità di ritiro salvo cause di forza maggiore, tempo massimo di gioco di 90 minuti; al termine dei 90 minuti sarà portata a compimento solo la mano in corso;
- Il torneo si articola in un unico girone con partite di andata e ritorno, senza disputa di finali. Il punteggio previsto è di 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. La classifica finale del torneo sarà quella del girone;
- In caso di parità di punteggio al termine del girone tra due o più squadre si considerano nell'ordine: scontro diretto (se applicabile), maggior numero di mani vinte, maggior numero di stone vinti, differenza mani, differenza stone. Solo in caso di ulteriore parità sarà disputato un match stone;
- In caso di comprovata necessità sarà permesso ai team di presentarsi in tre giocatori schierati secondo le norme del regolamento internazionale senza alcuna penalità;
- In nessun caso sarà permesso a giocatori che hanno giocato una partita in una squadra di giocare per un'altra;
- La designazione dell'hammer sarà fatta all'inizio di ogni match ed in ogni caso prima della prova sassi. Il colore dei sassi è preassegnato rispettando il principio di alternanza tra le Squadre;
- All'inizio di ogni partita sarà svolta una prova sassi di 5 minuti per Squadra, inizierà la prova sassi la squadra che avrà l'ultimo stone nella prima mano;
- In caso di ritardo nell'inizio del gioco dovuta a ritardo di una squadra, la squadra ritardataria riceverà 1 punto e 1 mano di penalità se il ritardo è entro i 15 minuti, 3 punti e 2 mani se entro i 30 minuti, partita persa se superiore ai 30 minuti. Detta regola sarà applicata salvo differente gentlemen agreement e disponibilità della pista;
- Per quanto non espressamente previsto si fa riferimento al regolamento internazionale.